Содержание

# ВВЕДЕНИЕ

В век гаджетов и технологий трудно представить жизнь современной белорусской хозяйки, отягощённую кучей кулинарных книг, пылящихся на полке. Ведь с помощью маленького и удобного приложения, в которое добавлены нужные рецепты, любой желающий сможет постичь все тонкости кулинарных шедевров ― от простейших, до блюд высокой кухни.

Однако часто кулинары сталкиваются с тем, что не знают, какое блюдо им приготовить на этот раз? Для решения этой проблемы

Именно поэтому основная цель данного курсового проекта – предоставить пользователям возможность добавлять и генерировать случайные рецепты, в частности из типичного белорусского овоща – картофеля.

Целью курсового проекта являются развитие практических навыков вёрстки приложений на базе WPF (Windows Presentation Foundation) с использованием языка разметки — XAML (eXtensible Application Markup Language), и языка программирования — С#, работа с объектно-ориентированной технологией доступа к данным Entity Framework, разработка IU и UX дизайна, умение работать в ограниченном промежутке времени и в пределах заданной темы.

Разработка приложения происходит в программной среде Microsoft Visual Studio 2019 на платформе WPF — это платформа пользовательского интерфейса для создания клиентских приложений для настольных систем. Платформа разработки WPF поддерживает широкий набор компонентов для разработки приложений, включая модель приложения, ресурсы, элементы управления, графику, макет, привязки данных, документы и безопасность.

Данные для работы будут храниться в базе данных, создание которой происходит с помощью Microsoft SQL Server — это система управления реляционными базами данных, которая подключается к приложению.

Для работы с самим SQL Server используется Entity Framework, который представляет специальную объектно-ориентированную технологию на базе фреймворка .NET для работы с данными. Он позволяет работать напрямую с объектами, данные для которых хранятся в таблицах базы данных.

Курсовой проект включает в себя различные разделы, а именно введение, содержание, обзор технический методов и программных средств разработки приложения, последовательность вёрстки приложения, составление его структуры, описание хода работы программного средства с копиями экрана пользователя, заключение, список использованной литературы.

# Постановка задачи

Основной задачей курсового проекта является разработка функционального приложения, позволяющего пользователю регистрировать выставки и оформлять бронирование заведения.

* 1. Формулировка проблемы и алгоритма ее решения

Основное наполнение приложения — это рецепты различных блюд. В приложении будет реализована возможность добавления блюд, поиска по названию, возможность фильтрации по виду группы (т.е. приёма пищи). Пользователь также может осуществлять генерацию случайного рецепта, нажав на соответствующую кнопку.

Основной функционал приложения имеет следующий вид:

* регистрация нового пользователя;
* авторизация существующих пользователей;
* авторизация администратора;
* просмотр всех добавленных рецептов;
* добавление новых рецептов блюд;
* поиск рецепта по названию;
* фильтрация блюд по группе;
* поддержка работы с базой данных.